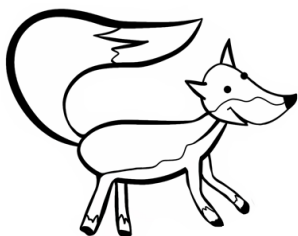
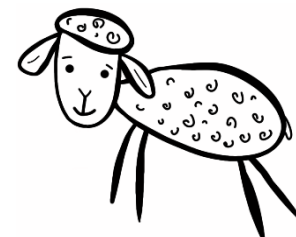


Pravidla hry na motivy pohádky



Jak se děti s hvězdičkou přátelily



Pomůcky ke hře

Ke hře potřebujete figurky podle počtu hráčů, hrací kostku, herní desku, tužku a tabulku, do které zapisujete, kdo a kolik získal bodů. Pokud máte dvě různě vypadající kostky, mohou se hodit obě. Jednou kostkou určujete, o kolik políček se hráč posouvá po herní ploše, druhou kostkou hráč hází, aby zjistil, kolik získává bodů. Děti mohou nejprve herní plán vybarvit, např. všechna pole s vločkou modře, s hvězdou žlutě, s hrníčkem červeně...

Průběh hry

Začíná se na políčku start. Kdo hodí nejvyšší číslo na kostce, začíná. Hráč hodí kostkou a podle toho, jaké číslo mu padlo, posune svoji figurku po herní ploše. Pokud hráč stoupne na políčko s **vločkou**, hodí si kostkou a podle toho, jaké číslo hodil, takový získává počet bodů. Body se zapisují do přiložené tabulky. Když hráč stoupne na pole s **hvězdou**, vybere si libovolného spoluhráče, který za něj hodí kostkou, a opět podle toho, kolik jeho spoluhráč hodí, tolik bodů se hráči, za kterého spoluhráč házel, započítá do tabulky. Když hráč stoupne na políčko s **hrníčkem**, automaticky získává 10 bodů. Když hráč stoupne na políčko s **kometou**, sjede po jejím ocasu dolů, tedy o několik políček zpět, což je výhodné, protože má nové šance stoupnout na políčka s vločkou, hvězdou či hrníčkem. Po šestce se nehází ještě jednou. Pokud jste již před cílem a hodíte větší počet, než vám zbývá políček, tak jdete do cíle rovnou. Hra skončí, až poslední hráč dorazí do cíle, i kdyby měl hrát několik kol sám. Poté se spočítají body.

Cíl hry

Vyhrává ten, kdo bude mít na konci hry nejvíc bodů. Nikoliv ten, kdo do cíle dojde jako první. Naopak větší šanci na výhru má hráč, který do cíle dojde jako poslední. Při shodném počtu bodů vyhrává ten, kdo má větší počet bodů za hrníček, tedy víc desítkových bodů. Každý hráč zastupuje jednu z postav pohádky podle své volby, viz záhlaví v tabulce. Cílem je dojít za beránkem s co největším počtem bodů.

Tabulka pro zapisování a počítání bodů

Jméno postavy	Dědeček	Babička	Maruška	Josífek	Lištička	Hvězdička	Vločka
Počet bodů průběžný							
Počet bodů celkem							

